·什么是交通设计？

交通设计是指**基于城市规划的结果**，以交通安全、便利、通畅、环境协和为**目标**，以交通系统的资源为**约束**，对现有、未来建设的交通系统与设施加以优化设计，寻求得到最优的改善。

·交通需求管理？

以出行者需求为研究对象的管理方法。【均衡交通需求，降低低效率交通，改善交通公平性与环保性目的，面向交通需求的管理，可以缓解交通供需矛盾，从而改善交通。

·交通系统管理？

综合利用各种手段、措施和方法，以交通最优化为目标进行的交通管理。

·概略设计

是一种战略设计，根据现有掌握的资料，提出概念性的交通设计思想，针对要解决的问题，确定相应设计方法形成概略的设计方案，指导详细设计。

·详细设计

是一种战术设计，是指在概略设计的基础上，将设计的理念、思想与基本对策转化为现实，运用相应的方法形成实施方案。

·城市道路功能、定位

快速路服务于市域范围的长距离交通以及对外交通

主干路服务于市域范围的较长距离交通，主要为交通功能

次干路为城市内部区域联络道路，集散交通与服务性的功能

支路连接次干路与街坊内部道路，主要为服务功能，服务于非机动车与行人交通

·不同板块之间的形式与优缺点

**一块板**：相对行驶车流无隔离，机非混行，机动车行驶速度较低；适用于机动车、非机动车流量不大的次干路或者支路

**两块板**：相对行驶车流有隔离，机非混行，不受对向车流影响，内侧车速高；适用于机动车流量大，非机动车流量小的次干路或者主干路。

**三块板**：相对行驶车流无隔离，机非分行，机动车速度较高，非机动车行驶安全；适用于非机动车流量大的主干路。

**四块板**：相对行驶车流分隔行驶，机非分行，机动车速度较高，非机动车行驶安全；适用于机动车、非机动流量大的主干路、快速路。

·路段行人过街怎样不应设置

视距不良（纵坡变化、弯道）

车辆转弯多

交通瓶颈路段

·交通稳静化设计

通过物理设计与其他手段，降低机动车对居民生活质量以及环境的负效应，提升安全性，减少噪声等环境污染。

·枢纽的概念

以公共交通为主的城市多种交通方式的集散地，是公交网络的节点，是道路网、公交网、信息网的载体，提供出行方式的转换组合、客流集散等多元功能。

·交通冲突：交通出行者在参与道路交通的过程中，与其它交通出行者发生相会、超越、交错、追尾等遭遇时，可能发生交通损害的现象。

·事故属于交通冲突，两者成因与发生过程相似，区别为是否存在损害后果

·交通语言系统是交通管理者与出行者之间进行信息交流的工具，是以符号、颜色、文字和声音为基础的符号体系与规则体系的集合体

·组合规则

并列组合：重复冗余、提供多种路况信息

顺接组合：（1）禁止与引导.（2）基于信息需求

主从组合：可设置补充说明，从属信息不能单独存在

·语言语义要素

颜色、图形/符号、数字、文字、位置、尺寸

·信息可变性分类

静态交通语言：除非设施的维护和改造，发布的内容再相当长的时间不变化

动态交通语言：随交通状况、时间变化而实时更新的信息（可变信息板、交通广播、可变限速标志、可变车道标志、车载动态信息等）